|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 15주차 | **기간** | 2021.4.7~ 2021.4.13 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 중간발표 전 게임시스템 역할 배분, 와이어 시스템 블루프린트에서 C++로 변환 작업 | | | | |

<상세 수행내용>

- 중간 발표 전 게임 플레이 데모를 완성시키지 위해서 조준현 팀원과 상의 후 게임 시스템 구현의 역할을 배분하였다. 보스의 모든 동작은 조준현 팀원이, 플레이어블 캐릭터의 동작은 내가 맡기로 했다.

- 블루프린트로 구현되어 있는 와이어 시스템을 C++ 코드로 변환하는 작업을 하였다. 블루프린트로 만들어진 것도 자연스럽지 못한 부분이 있으므로 변환하면서 수정을 해나가면서 자연스럽게끔 만드는 작업도 함께 진행하였다. 아직 진행중인 단계이고 다음 주까지 와이어 시스템의 C++ 변환을 목표로 잡고 작업할 예정이다.

영상: <https://youtu.be/Ev9e2u2D1h8>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 블루프린트 노드의 C++ 함수 동작을 확실히 이해하지 못함 | | |
| **해결방안** | 검색을 통해 알아본다. | | |
| **다음주차** | 16주차 | **다음기간** | 2021.4.14 ~ 2021.4.20 |
| **다음주 할일** | 와이어 시스템의 C++ 변환 작업을 마무리한다. | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |